

VIDEOSPIEL GESCHICHTEN

Persönliche Geschichten über Videospiele

<https://www.videospielgeschichten.de>



Als sich zwei ins Herrenhaus verirrtten

Thorsten Weiskopf am Freitag, dem 9. Juli 2021

Lass uns doch zusammen das HD Remake von Resident Evil spielen – So begann die Geschichte einer epischen Couch-Coop-Odyssee durch die berühmte Villa am Rande von Raccoon City.

Ja, wir haben uns wieder in die Hosen gemacht und sind erschrocken. Und ja, Resident Evil hat uns wieder in seinen Bann gezogen wie damals, irgendwann Mitte der 90er. Woran das liegt?

Klar, das Remake sieht fantastisch aus, aber schnell zeigt Resident Evil was es schon damals zu einem einmaligen Erlebnis gemacht hat: eine perfekt auf Überlebenshorror ausbalancierte Spielmechanik, sowie eine perfekt aufeinander abgestimmte Inszenierung von Kamera, Soundeffekten und Musik.

Wir lassen Jill langsam, mit der Waffe im Anschlag, durch die Flure ziehen und genießen die Stille, welche lediglich von den eigenen Schritten oder dem Zombiestöhnen über die Surroundanlage durchbrochen wird und verfallen in Panik beim Aufeinandertreffen mit ebensolchen Zombies oder Schlimmerem. Wir schleppen Benzinkanister und Feuerzeug mit uns herum. Durchsuchen sorgfältig jeden Raum und beißen uns die Zähne aus an Rätseln vergangener Tage...

Ich glaube wir hatten eine sehr tolle Zeit. Gemeinsam vom gleichen Sofa aus zu zocken ist eben doch etwas anderes als Online.

Danke Daniel.

Es folgen Szenen aus trauter Zweisamkeit:

„Bei den Hunden erschrecke ich mich bestimmt.“

>>> SCHOOOOOCK <<<

„Nun schieß doch endlich!“

„Wohin müssen wir?“ – „Da unten links!“ – „Wo?“ – „Links!“

„Wo läufst du denn rum?“ – „Na links!“ – „Das is falsch.“

„Oh man du verbrauchst die komplette Munition.“

„So, wo waren wir eigentlich letztens stehen geblieben?“

„Du läufst falsch!“

„Nein da waren wir doch schon“

„Heute schaffen wir es durch!“ – „Bestimmt!“

„Booohr is das anstrengend.“

„Das Haus ist voll verbaut.“ – „So baut doch kein Mensch ein Haus!“

„Du läufst falsch!“

„Sag mal ist die Oberweite von Jill da animiert?“ – „Sieht so aus.“

„War das früher schon?“ – „Keine Ahnung“

„Wie viel Entwicklungszeit das wohl gekostet hat?!“ – „Vor allem in HD!“

„Jetzt lauf doch endlich mal da lang wo ich sag!“ – „Wo ist die scheiß Batterie?“

„Du läufst falsch!“

„Wir brauchen die Kurbel.“ – „Nein, die andere Kurbel.“

„Heute schaffen wir es durch!“ – „Bestimmt!“

„Soll ich mal googeln?“

Dieser Beitrag wurde publiziert am Freitag, dem 9. Juli 2021 um 10:00 Uhr in der Kategorie: [Videospiegelgeschichten](#). Kommentare können über den [Kommentar \(RSS\) Feed](#) verfolgt werden. Du kannst zum Ende springen und ein Kommentar abgeben. Pingen ist momentan nicht erlaubt.



Über Videospiegelgeschichten

Videospiegelgeschichten ist eine offene Plattform für Hobbyautoren und Journalisten. Die Webseite wurde 2009 gegründet, um es jedem Menschen, unabhängig von seiner Profession, zu ermöglichen, persönlich, authentisch und unabhängig über Videospiele zu schreiben

<https://www.videospiegelgeschichten.de>

