

# VIDEOSPIEL GESCHICHTEN

Persönliche Geschichten über Videospiele

<https://www.videospielgeschichten.de>



## Einblicke in die Spieleindustrie: Inside the Game – Cyberpunk 2077

André Eymann am Dienstag, dem 3. September 2024

**Eine ARD-Dokumentation ermöglicht uns exklusive Einblicke in die Spieleindustrie anhand des Beispiels von Cyberpunk 2077. Das ist nicht nur für Gamer interessant.**

Ich geb's ja zu: ich bin ein Mediathekenfan. Und als ich vor einiger Zeit über die Dokumentation *Inside the Game – Cyberpunk 2077: Phantom Liberty* in der ARD-Mediathek stolperte, wusste ich erneut warum.

Wer, wie ich, seit Jahrzehnten beruflich in Konzernen (außerhalb der Gamesbranche) arbeitet, erkennt hinter der Kulissen des Entwicklungsprozesses von Cyberpunk bekannte Strukturen. Die Mechanismen, Verfahren und finanziellen Interessen sind natürlich auch im Umfeld unseres Lieblingshobbys vorhanden und oft ein Problem.

In der Dokumentation erhalten wir einen gut gefächerten Eindruck, wie sich das auf Cyberpunk 2077 ausgewirkt hat und was das mit den Menschen macht, die an der Entwicklung des Spiels beteiligt waren und sind.

Was mit daran besonders gefällt, ist der ehrliche und offene Umgang mit den Individuen.

So gleitet die Doku nicht in ein Abfeiern, aber auch nicht in ein Verdammen der Branche ab. Die Berichterstattung trifft ideal die Mitte. Das schafft ein realistisches Bild einer komplexen Branche, die sich im Spannungsfeld von Geld, Kreativität und der Rezeption von Kunst lebt. Dabei kommen viele Menschen, auch außerhalb von CD Projekt RED, zu Wort und natürlich wird auch ein Fokus auf die Community gelegt.

**Mein Tipp: unbedingt anschauen und wenn ihr mögt, gebt gern euer Feedback in die Kommentare. Ich bin gespannt auf eure Meinungen!**

[Link zum Video](#)

*Bildrechte: das Aufmacherbild ist ein modifizierter Screenshot aus der [ARD-Mediathek](#). Alle Rechte am Material und an der Sendung liegen bei der ARD.*

Dieser Beitrag wurde publiziert am Dienstag, dem 3. September 2024 um 11:00 Uhr in der Kategorie: [Medien & Literatur](#). Kommentare können über den [Kommentar \(RSS\)](#) Feed verfolgt werden. Du kannst zum Ende springen und ein Kommentar abgeben. Pingen ist momentan nicht erlaubt.



## Über Videospiegelgeschichten

Videospiegelgeschichten ist eine offene Plattform für Hobbyautoren und Journalisten. Die Webseite wurde 2009 gegründet, um es jedem Menschen, unabhängig von seiner Profession, zu ermöglichen, persönlich, authentisch und unabhängig über Videospiele zu schreiben

<https://www.videospiegelgeschichten.de>