Videospielgeschichten

Persönliche Geschichten über Videospiele

Für Adventure Freunde: Unforeseen Incidents von Backwoods Entertainment

André Eymann · Freitag den 24. Februar 2017

Via Twitter bin ich neulich auf die wunderschönen Screenshots des kommenden Point and Click Mystery Adventures Unforeseen Incidents aufmerksam geworden. Nach einem kurzen Austausch mit Marcus (Game Designer), war mir klar, dass ich das ambitionierte Projekt gern vorstellen möchte. Ab Herbst 2017 solltet ihr das Adventure spielen können. Es folgen ein paar Worte vom Team.

Worum es geht

Unforeseen Incidents ist eine Mystery Geschichte um den jungen Hobby-Tüftler Harper Pendrell. Als Harper in seiner kleinen Heimatstadt auf eine im Sterben liegende Frau trifft, begibt er sich unfreiwillig in die Fänge einer diabolischen Verschwörung – allein er kann das Mysterium um die unerklärliche, tödliche Krankheit, die sich im Land verbreitet, lösen. Ein Wissenschaftler, eine Reporterin und ein paranoider Künstler halten den Schlüssel zur Aufklärung des finsteren Komplotts.

Nur mit seinem treuen Multitool bewaffnet begibt sich Harper auf eine gefährliche Reise, die ihn in ein Netz intriganter Fanatiker führt. Findet Harper den Mut, die Wahrheit aufzudecken und eine Epidemie zu verhindern, selbst wenn das heißt, dass er Gefahr läuft, sich selbst mit dem tödlichen Virus zu infizieren?

Unforeseen Incidents ist eine klassisches Point & Click Mystery Adventure in einer liebevoll gestalteten, komplett handgemalten Welt. Begleite Harper auf seiner Reise und erlebe fordernde Rätsel, geschliffene Dialoge und triff eine Menge interessanter Charaktere in einem packenden, neuen Adventurespiel von Backwoods Entertainment und Application Systems Heidelberg.

Über das Team

Wir sind Marcus (Game Designer), Matthias (Artist) und Tristan (Komponist). Wir kennen uns seit Ewigkeiten vom Aufwachsen in einer langweiligen, kleinen Stadt am nördlichen Rande des Ruhrgebiets. Nachdem es uns in alle Richtungen verstreut hat, um zu studieren und zu leben, haben wir uns nun wieder zusammengefunden und arbeiten zusammen an Spielen. Das ist jetzt echt unser Job? Echt jetzt?! Geil! Wir arbeiten zur Zeit am Mystery Adventure Unforeseen Incidents und sind seit 2017 Stipendiaten des Mediengründerzentrums NRW.

Screenshots

Als Harper in seiner kleinen Heimatstadt auf eine im Sterben liegende Frau trifft, begibt er sich unfreiwillig in die Fänge einer diabolischen Verschwörung. (Bild: Backwoods Entertainment)

Nur mit seinem treuen Multitool bewaffnet begibt sich Harper auf eine gefährliche Reise, die ihn in ein Netz intriganter Fanatiker führt. (Bild: Backwoods Entertainment)

Concept art / Beach aus Unforeseen Incidents. (Bild: Backwoods Entertainment)

Concept art / Oil aus Unforeseen Incidents. (Bild: Backwoods Entertainment)

Ein Wissenschaftler, eine Reporterin und ein paranoider Künstler halten den Schlüssel zur Aufklärung des finsteren Komplotts. (Bild: Backwoods Entertainment)

Darüber was aktuell so bei uns los ist, kannst du dich am besten auf Twitter oder Facebook informieren:

Links

- Homepage Unforeseen Incidents
- Homepage Backwoods Entertainment

Dieser Beitrag wurde publiziert am Freitag den 24. Februar 2017 um 16:41 in der Kategorie:

Spielebesprechungen. Kommentare können über den Kommentar (RSS) Feed verfolgt werden. Du kannst ein Kommentar abgeben oder erstelle einen Trackback dieses Beitrages auf deine Webseite.

Copyright © 2024 Videospielgeschichten