

VIDEOSPIEL GESCHICHTEN

Persönliche Geschichten über Videospiele

<https://www.videospielgeschichten.de>



Highlights 2024

André Eymann am Samstag, dem 21. Dezember 2024

Im Jahr 2024 wurden 79 Beiträge bei Videospielgeschichten veröffentlicht. Das sind 19 mehr als im Jahr 2023 und der bisher höchste Wert seit dem Bestehen der Webseite überhaupt.

Mein Dank gilt – ich kann es nicht oft genug sagen – euren Gedanken und eurem jahrelangen Vertrauen in VSG. In diesem Sinne wünsche ich euch allen ein schönes Weihnachtsfest und einen guten Start in das neue Jahr! Ich werde mein Bestes tun, um euch auch in 2025 einen respektvollen, authentischen und lesenswerten Ort im Internet zu bieten <3

Meiste Aufrufe (TOP 20)

1. Die Ahnenreihe des deutschen Videospieldjournalismus 1.8k Aufrufe | von Florian Auer
2. Highscores 1.5k Aufrufe | von Paul Hartmann
3. Gute alte Zeit: Lufia II – Rise of the Sinistrals 1.2k Aufrufe | von Dennis Deuster
4. Space Quest: A Million Ways to Die Among the Stars 893 Aufrufe | von Constantin Siewert
5. Meine Mutter und Animal Crossing 889 Aufrufe | von Kevin Puschak
6. Meine TOP 30 SNES-Spiele, Teil 1 875 Aufrufe | von Dennis Deuster

7. [Erinnerungen an meinen 486er](#) 731 Aufrufe | von Steffen Anton
8. [Die \(Un\)vereinbarkeit des Videospiehhobbys und des Mamaseins – Teil 1](#) 648 Aufrufe | von Steph
9. [PC-Spiele katalogisieren: ein Look & Sort Adventure](#) 640 Aufrufe | von Kevin Puschak
10. [Miami Vice Games – es ist nicht alles pastell was glänzt](#) 619 Aufrufe | von Lars Schade
11. [Shooter, die Shooter sein wollen: „Boomer-Shooter“](#) 616 Aufrufe | von Marcel
12. [Pinball dreams: eine persönliche Flipper-Geschichte](#) 583 Aufrufe | von Robert Glashüttner
13. [RUN – Im Land der endlosen Listings](#) 582 Aufrufe | von André Eymann
14. [Meine TOP 30 SNES-Spiele, Teil 2](#) 580 Aufrufe | von Dennis Deuster
15. [Die 18. Lange Nacht der Computerspiele in Leipzig](#) 559 Aufrufe | von Kevin Puschak
16. [First try: Mirror's Edge](#) 529 Aufrufe | von Kevin Puschak
17. [Editorial 6/24: VSG wurde modernisiert](#) 524 Aufrufe | von André Eymann
18. [Wie ich zum Cosplay kam](#) 517 Aufrufe | von Falu
19. [RollerCoaster Tycoon: Das Leben ist eine Achterbahn](#) 512 Aufrufe | von Kevin Puschak
20. [Drift Stage: ein Retro-Racer braucht Hilfe](#) 471 Aufrufe | von Sarah Bee

Meiste Kommentare (TOP 20)

- [Die Ahnenreihe des deutschen Videospiejournalismus](#) 30 Kommentare | von Florian Auer
- [Erinnerungen an meinen 486er](#) 21 Kommentare | von Steffen Anton
- [Retro Podcasts: Wie eine Pandemie mich zurück in die Vergangenheit zog](#) 17 Kommentare | von Dennis Deuster
- [Space Quest: A Million Ways to Die Among the Stars](#) 16 Kommentare | von Constantin Siewert
- [Die \(Un\)vereinbarkeit des Videospiehhobbys und des Mamaseins – Teil 1](#) 16 Kommentare | von Steph
- [Freelancer 20 Jahre später](#) 15 Kommentare | von Marcel
- [Editorial 6/24: VSG wurde modernisiert](#) 14 Kommentare | von André Eymann
- [Ist die gamescom was für dich?](#) 14 Kommentare | von Lars Schade
- [Meine TOP 30 SNES-Spiele, Teil 1](#) 13 Kommentare | von Dennis Deuster
- [Cyberpunk: Night City ist einfach geil](#) 13 Kommentare | von André Eymann
- [Rückschau: Homecomputer](#) 13 Kommentare | von André Eymann
- [Shooter, die Shooter sein wollen: „Boomer-Shooter“](#) 12 Kommentare | von Marcel
- [First try: Mirror's Edge](#) 11 Kommentare | von Kevin Puschak
- [Half-Life 2 – Einen der besten Shooter wie in 2004 spielen](#) 11 Kommentare | von Kevin Puschak
- [Meine Mutter und Animal Crossing](#) 10 Kommentare | von Kevin Puschak
- [Highscores](#) 10 Kommentare | von Paul Hartmann
- [Pinball dreams: eine persönliche Flipper-Geschichte](#) 10 Kommentare | von Robert Glashüttner
- [Uncharted: Drakes Schicksal hat mich plötzlich gefesselt](#) 10 Kommentare | von SvenStylesz
- [Meine TOP 30 SNES-Spiele, Teil 5](#) 9 Kommentare | von Dennis Deuster
- [Ich mag keine Videospiele](#) 9 Kommentare | von Florian Auer

Dieser Beitrag wurde publiziert am Samstag, dem 21. Dezember 2024 um 10:15 Uhr in der Kategorie: [News](#). Kommentare können über den [Kommentar \(RSS\)](#) Feed verfolgt werden.

Du kannst zum Ende springen und ein Kommentar abgeben. Pingen ist momentan nicht erlaubt.



Über Videospiegelgeschichten

Videospiegelgeschichten ist eine offene Plattform für Hobbyautoren und Journalisten. Die Webseite wurde 2009 gegründet, um es jedem Menschen, unabhängig von seiner Profession, zu ermöglichen, persönlich, authentisch und unabhängig über Videospiele zu schreiben

<https://www.videospielgeschichten.de>