

# VIDEOSPIEL GESCHICHTEN

Persönliche Geschichten über Videospiele

<https://www.videospielgeschichten.de>



## Kleine Streamer und die Zuschauerzahlen – Können wir nicht einfach Spaß haben?

Timeras am Samstag, dem 4. November 2023

**Gibt man die Begriffe Streamer und Zuschauerzahlen bei Google ein, dann erhält man prompt ein Ranking der Streamer mit den meisten Zuschauern, Tipps & Hacks, wie ihr mehr Zuschauer bekommt und natürlich Videos mit den Top 5 Fehlern, die ihr als Streamer:in vermeiden solltet. Und dann war es für mich auch schon genug Internet für heute.**

Seit wann muss eigentlich alles ein Wettbewerb sein? Sagen die Zuschauerzahlen irgend etwas über meinen Unterhaltungswert aus? Können wir nicht einfach nur gemeinsam Spaß haben?

Diese Fragen haben mich lange begleitet und irgendwann musste ich, wenn auch nur für mich selbst, mal ein "Machtwort" sprechen. Die Anzeige der Zuschauerzahlen ist ein ständiger Begleiter für Streamer und für kleinere Streamer manchmal ein echter Stressfaktor. Das wird auch nicht besser, wenn Zuschauer im Chat diese Zahlen erwähnen. Und selbst wenn das manchmal gar nicht böse gemeint ist, kann es noch mehr Druck auf Streamer:innen ausüben.

Nicht alle Streamer:innen wollen der nächste Gronkh oder die nächste Gnu werden. Für manche von uns ist Streamen lediglich die einzige Möglichkeit, mit Gleichgesinnten zu connecten und gemeinsam zu zocken, kochen, malen oder einfach nur mal zu quatschen.

**Kennst du das eventuell auch? Was sind deine Gedanken zum Thema? Wie gehst du mit diesen Dingen um? Schreib es mir in die Kommentare!**

## Zum Video

Textlink: <https://www.twitch.tv/videos/1744791892>

Dieser Beitrag wurde publiziert am Samstag, dem 4. November 2023 um 10:38 Uhr in der Kategorie: [Kolumne](#). Kommentare können über den [Kommentar \(RSS\)](#) Feed verfolgt werden. Du kannst zum Ende springen und ein Kommentar abgeben. Pingen ist momentan nicht erlaubt.



## Über Videospiegelgeschichten

Videospiegelgeschichten ist eine offene Plattform für Hobbyautoren und Journalisten. Die Webseite wurde 2009 gegründet, um es jedem Menschen, unabhängig von seiner Profession, zu ermöglichen, persönlich, authentisch und unabhängig über Videospiele zu schreiben

<https://www.videospielgeschichten.de>