

VIDEOSPIEL GESCHICHTEN

Persönliche Geschichten über Videospiele

<https://www.videospielgeschichten.de>



Unser erstes Leseabenteuer: „Das verschwundene Z“

Titus v. Kraft am Freitag, dem 1. November 2024

Liebe Leserinnen und Leser,

wir entwickeln spannende interaktive Geschichten für Kinder und Jugendliche, die auf mobilen Geräten und Computern einfach und barrierearm spielbar sind. Durch die Möglichkeit, als Leser in die Handlung einzugreifen, sind unsere Geschichten Buch und Computerspiel zugleich und damit Vermittler zwischen zwei Mediengattungen, die sich in vielen Kinderzimmern scheinbar unversöhnlich gegenüberstehen.

In der Verbindung von Literatur und Videospiele sehen wir großes Potential im Bereich der Lese- und Sprachförderung. Die Leser sind dabei gefordert, durch ihre Entscheidungen und durch das Lösen von Aufgaben und Rätseln, die Probleme der Protagonisten zu überwinden. So motiviert die Herausforderung des Spiels zum Lesen.

Unser erstes Projekt: „Das verschwundene Z“

„Das verschwundene Z“ ist eine voll spielbare interaktive Geschichte für Leser ab ca. 9 Jahren, die in eine Welt der Zauberei entführt. Wenn ihr Lust habt, könnt ihr die Beta-Version unseres ersten Leseabenteuers ausprobieren.

Abenteuer starten

Natürlich freuen wir uns über euer Feedback in den Kommentaren! Schreibt und einfach, egal ob Lob oder Kritik.

Links

- [storyflow Webseite](#)

Dieser Beitrag wurde publiziert am Freitag, dem 1. November 2024 um 09:00 Uhr in der Kategorie: [Medien & Events](#). Kommentare können über den [Kommentar \(RSS\) Feed](#) verfolgt werden. Kommentare und Pings sind momentan geschlossen.



Über Videospiegelgeschichten

Videospiegelgeschichten ist eine offene Plattform für Hobbyautoren und Journalisten. Die Webseite wurde 2009 gegründet, um es jedem Menschen, unabhängig von seiner Profession, zu ermöglichen, persönlich, authentisch und unabhängig über Videospiele zu schreiben

<https://www.videospiegelgeschichten.de>